РУКОВОДСТВО К НАСТРОКЕ РАЗДЕЛА SMART 2.0.



Оглавление

Общие сведения	3
Создание сценария	3
Шаг 1	4
Шаг 2	4
Шаг 3	7
Шаг 4	9
Шаг 5	10
Работа сценария	11
Работа с событиями и добавленными сценариями	12
Термины и определения	14
Время «реакции» SMART-видеоаналитики:	15

Общие сведения

Настройка объектной аналитики SMART реализуется путем задания пользователем набора условий, при которых будут учитываться нужные события, например – появление человека в определенной части кадра, нахождение автомобиля в указанной зоне более определённого промежутка времени и др.

Структурированный набор условий, заданный пользователем, называется сценарием. Создание и настройка сценария производится в личном кабинете. При необходимости пользователь может создать неограниченное количество сценариев.

В общем случае, для создания сценария необходимо определить:

- Что учитывать выбор объекта аналитики: человек, автомобиль и т.д.
- Где учитывать выделение в кадре интересующей зоны.
- Когда учитывать установка расписания работы аналитики.

Ниже процесс создания сценария рассмотрен более подробно.

Создание сценария

Для создания сценария необходимо перейти в раздел настройки видеоаналитики. Для этого перейдите в раздел «Устройства» -> «Список устройств» и выберите пиктограмму настройки объектной видеоаналитики (см. рис. 1). Произойдет переход на страницу настройки видеоаналитики (см. рис. 2).

										Рис.№	1
Сп	исок устр	ОЙСТВ									
🐗 Гла	вная > Список	устройств									
(Jan)	Список устрой	іств					ик	ОНКА ВКЛЮЧЕНИЯ ОБТ	ЬЕКТНОЙ АНАЛИТ	ики	J
		Имя	• Группа	Å	Тариф	⇒ Битрейт	Зрители	Опции		Действие	
0	X	Sample №1. Deep Test Машин: 14	Дом1		Premium	2666 kbit/s	0	D 🕫 🖸 📥	••	∂ ∂×	
	3	КамераЗ Стульев: 3 Человек: 3 Мониторов: 1	Без группы		Premium	1873 kbit/s	0	D 📑 🐶 🛛 🗖	i 🗛 🕫	₽₽×	
	and I	фасес	Без группы		Premium	808 kbit/s	2	👂 🐠 🗿 🕋 🛦	9 0	₽₽×	
		Поиск по названию	Bce	÷	Premiun₽						
Пока	зать 10 💌 на	страницу					≪В	начало < Назад	1 Вперед >	В конец »	

Рис.№2

Настройка аналитики_ver.2.0		
🔗 Главная > Настройка аналитики_ver.2.0		
	Ф° Настройка	🛚 Лента собы
	+ Добавить сценарий	Сохранить

В правой части открывшейся страницы на вкладке «Настройка» выберите кнопку «Добавить сценарий» (рис. №3, п.1). Будет отображено диалоговое окно, в котором в несколько этапов (шагов) будет предложено задать условия работы сценария. Переход между шагами осуществляется при помощи кнопок «Далее» и «Назад». Процесс настройки каждого шага описан ниже.

<u>Шаг 1</u>

На первом шаге создания (или редактирования) сценария пользователю предлагается настроить расписание его работы, по дням недели. По умолчанию, если расписание не задано, сценарий работает постоянно.

Для настройки расписания работы (рис. №3. п. 3) нажмите кнопку «Добавить расписание» (рис. №3, п.1). Будет отображена таблица, в которой строки соответствуют дням недели, а колонки часовым интервалам в течение суток. Задание расписания осуществляется путем выбора ячеек таблицы, соответствующих нужным часовым интервалам, в течение которых сценарий должен работать. Для отмены назначенного временного интервала необходимо повторно произвести его выбор.



Для удаления заданного ранее расписания необходимо нажать соответствующую пиктограмму (рис. №3, п.5), в правом верхнем углу таблицы.

После настройки расписания, для перехода к следующему шагу, нажмите кнопку «Далее» (находится в нижней правой части окна настройки сценария). Если редактируется существующий сценарий и в дальнейшей его настройке нет необходимости, то применить изменения можно нажав кнопку «Запомнить и закрыть».

<u>Шаг 2</u>

На втором шаге создания сценария необходимо определить, какие объекты, в каком количестве, когда и в какой области кадра будет отслеживать видеоаналитика.

Для этого необходимо нажать кнопку «**Добавить модель**» (рис. №4 п.1). После нажатия кнопки будет отображен скриншот кадра с выпадающими меню над ним. Из этих меню необходимо выбрать тип объектов (рис. №4 п.2), которые будут отслеживаться, а также задать условия их количества (рис. №4 п.3), одновременно находящегося в заданной зоне

кадра. Для удаления ранее добавленной модели из этого же меню необходимо выбрать пункт «Удалить» (рис. №4 п.4-п.5).

Рис. №4

2: Условия срабатывания сценария	I	
ИА ЭТОМ ШАГЕ ЗАДАЮТСЯ УСЛОВИЯ СРА КАДРЕ. ТАК ЖЕ МОЖНО ДОБАВИТЬ НЕСК ОТСЛЕЖИВАТЬ В КАДРЕ ПОЯВЛЕНИЕ ЛЮД ПЕРАТОРОМ "ИЛИ", ТОГДА СЦЕНАРИЙ С ЮЕДИНИТЬ ДВА ОБЪЕКТА ОПЕРАТОРОМ	БАТЫВАНИЯ АНАЛИТИКИ, ТО ЕСТЬ ЗАДАЮТИ ОЛЬКО ОБЪЕКТОВ СОЕДЕНИВ УСЛОВИЯ КАК ДЕЙ И КОШЕК, НУЖНО БУДЕТ ДОБАВИТЬ ОБТ РАБОТАЕТ КОГДА В КАДР ПОПАДЕТСЯ ЧЕЛО "И" ТО СЦЕНАРИЙ СРАБОТАЕТ КОГДА В КАД	СЯ ОБЪЕКТЫ КОТОРЫЕ НЕЙРОСЕТЬ БУДЕТ ИСКАТЬ В ("И" ИЛИ "ИЛИ". НАПРИМЕР, ЕСЛИ ВЫ ХОТИТЕ ЪЕКТ ЧЕЛОВЕК И ОБЪЕКТ КОШКА И СОЕДИНИТЬ ИХ ЭВЕК ИЛИ КОГДА В КАДР ПОПАДЕТСЯ КОШКА. ЕСЛИ ДРЕ ПОЯВИТСЯ ЧЕЛОВЕК ОДНОВРЕМЕННО С КОШКОЙ
	Добавить модель	- 1. КНОПКА ДОБАВЛЕНИЯ МОДЕЛИ
	з. выбор условия	4. МЕНЮ РАБОТЫ С МОДЕЛЬЮ ——
Выберите объект	Выберите условие	Х Улапить
человек	▼ < (меньше)	
		📕 Добавить расписание для выбранного объекта
Выберите где будет производится ана	плитика	💩 Добавить модель к этой модели
A REAL PROPERTY AND A REAL		
6. допол	нительное расписание для	
6. допол Данной моде	нительное расписание для ли в пределах данного сценария	
6. допол данной модел 5. удаление модели	нительное расписание для ли в пределах данного сценария	
6. допол Данной модел 5. удаление модели	нительное расписание для ли в пределах данного сценария	8, 30MA ДЕТЕНЦИИ
6. допол данной модел в. удаление модели	нительное расписание для ли в пределах данного сценария	8. ЗОНА ДЕТЕКЦИИ
6. допол Данной моде 5. удаление модели	нительное расписание для ли в пределах данного сценария	
6. допол данной модел 5. удаление модели	НИТЕЛЬНОЕ РАСПИСАНИЕ ДЛЯ ЛИ В ПРЕДЕЛАХ ДАННОГО СЦЕНАРИЯ	
6. допол Данной модел 5. удаление модели	нительное расписание для ли в пределах данного сценария	 8. ЗОНА ДЕТЕКЦИИ 9. ЭЛЕМЕНТ ГРАЧИЦЫ ЖИНИ
6. допол данной моде 5. удаление модели	нительное расписание для ли в пределах данного сценария	
6. допол Данной модел 6. удаление модели 7. добавление допо блибо дополните	нительное расписание для ли в пределах данного сценария олнительного объекта к сценарию	
6. допол Данной модел 5. удаление модели 7. добавление допо (либо дополните	нительное расписание для ли в пределах данного сценария олнительного объекта к сценарию сльной модели, если допустимо)	 8. ЗОНА ДЕТЕКЦИИ 9. ЭЛЕМЕНТ ГРАЧИЦЫ ЖИНИ
6. допол данной моде 5. удаление модели 7. добавление допо (либо дополните	нительное расписание для ли в пределах данного сценария олнительного объекта к сценарию льной модели, если допустимо)	- 8. Зона детекции 9. элемент границы зания
6. допол Данной модел 6. удаление модели 7. добавление допо (либо дополните	нительное расписание для ли в пределах данного сценария олнительного объекта к сценарию льной модели, если допустимо)	 8. зона детенции 9. элемент гранны жини

По умолчанию отслеживание производится по всей площади кадра. Однако, при необходимости, для отслеживания может быть задана только часть кадра, определенная пользователем (рис. №4 п.8). Задание такой области производится путем графической разметки на скриншоте кадра, при помощи мыши. Контур зоны будет строится между текущим и предыдущим кликами левой клавиши мыши. Замыкание контура происходит автоматически, начиная с третьей заданной точки контура (рис. №4 п.9). Отслеживание объектов производится внутри размеченной области, закрашенной полупрозрачным цветом

Редактирование размеченного контура также производится при помощи мыши. Перемещение узловых точек контура производится при зажатой левой клавише, а удаление по клике на них правой клавишей. При необходимости размеченный контур может быть полностью удален, для чего необходимо выбрать гиперссылку «**Очистить область**», находящуюся над верхней правой границей скриншота с камеры.

Для каждой модели может быть задано расписание работы. Для этого необходимо вызвать меню, выбрав кнопку в правом верхнем углу скриншота кадра и выбрать пункт «**Добавить расписание для выбранного объекта**» (рис. №4 п.6). Расписание задается аналогично указанным для первого шага создания сценария. Удаление расписания осуществляется посредством клика на пиктограмму в его правом верхнем углу.

ание сценария		
		A DYA
1		
* Левый клик добавляет точку, поавый - у	даляет. Добавленную точку можно перемещать при заж	атой левой кнопке
* Левый клик добавляет точку, правый - у	даляет. Добавленную точку можно перемещать при зажи ИЛИ 1. Г	атой левой кнопке ВЫБОР УСЛОВИЯ СРАБАТЫВАНИЯ ДОП.МОДЕЛИ •
* Левый клик добавляет точку, правый - у Выберите объект	даляет. Добавленную точку можно перемещать при заж ИЛИ 1. В Выберите условие	атой левой кнопке ВЫБОР УСЛОВИЯ СРАБАТЫВАНИЯ ДОП.МОДЕЛИ ВВедите количество объектов
* Левый клик добавляет точку, правый - յ Выберите объект Чеповек	идаляет. Добавленную точку можно перемещать при зажи ИЛИ 1. В Выберите условие Сольше)	атой левой кнопке ВЫБОР УСЛОВИЯ СРАБАТЫВАНИЯ ДОП.МОДЕЛИ Введите количество объектов 0
* Левый клик добавляет точку, правый -) Выберите объект Человек Выберите где будет производит	даляет. Добавленную точку можно перемещать при заж ИЛИ 1. В Выберите условие > (больше) ся аналитика	атой левой кнопке ВЫБОР УСЛОВИЯ СРАБАТЫВАНИЯ ДОП.МОДЕЛИ Введите количество объектов 0 Очистить область
* Левый клик добавляет точку, правый - ; Выберите объект чеповек Выберите где будет производит	даляет. Добавленную точку можно перемещать при захо ИЛИ 1. Выберите условие > (больше) Ся аналитика	атой левой кнопке ВЫБОР УСЛОВИЯ СРАБАТЫВАНИЯ ДОП.МОДЕЛИ Введите количество объектов 0 Очистить область
* Левый клик добавляет точку, правый -) Выберите объект человек Выберите где будет производит	даляет. Добавленную точку можно перемещать при заж ИЛИ 1. Г Выберите условие > (больше) ся аналитика	атой левой кнопке ВЫБОР УСЛОВИЯ СРАБАТЫВАНИЯ ДОП.МОДЕЛИ Введите количество объектов 0 Очистить область
* Левый клик добавляет точку, правый - ; Выберите объект человек Выберите где будет производит	даляет. Добавленную точку можно перемещать при заж ИЛИ 1. [Выберите условие > (больше) Ся аналитика	атой левой кнопке ВЫБОР УСЛОВИЯ СРАБАТЫВАНИЯ ДОП.МОДЕЛИ ВВедите количество объектов 0 Очистить область С

Сценарий может содержать более одной модели и расписания. Это означает что возможно создание сценариев, включающих различные комбинации моделей и расписаний работы с ними. Модель и расписание обобщенно называются, в рамках данного руководства, термином «правило»¹. Взаимодействие между правилами сценария реализовано при

¹ Определение правила, а также его видов приведено в разделе «Список терминов и определений».

помощи логических операторов «И» и «ИЛИ» (см. рис. №5, п.1). При создании сценариев, содержащих некоторое множество правил, следует учитывать:

- Правила могут быть объединены в так называемые блоки правил²;
- Сценарий может содержать правила и блоки правил одновременно;
- Кнопка «**Добавить модель**» расположенная в верхней части диалогового окна, производит добавление в сценарий модели (правила);
- Выбор в меню модели (рис. №4 п.7) пункта «**Добавить модель к этой модели**» добавляет к ней модель (правило). При этом происходит объединение обеих моделей (правил) в отдельный блок правил.
- Пункт «Добавить расписание для выбранного объекта» выбранный в меню модели (рис. №4 п.6) добавленной в сценарий добавляет к ней расписание (правило). При этом происходит объединение модели (правила) и расписания (правила) в отдельный блок правил.
- Блоки правил могут быть вложены друг в друга, при этом глубина вложения не ограничена;

<u>Шаг 3</u>

На третьем шаге производится настройка фильтрации объектов (отслеженных на втором шаге), в зависимости от длительности их пребывания в кадре. Если отслеженные объекты удовлетворяют условию (правилу) таймера, заданного пользователем, то этот факт фиксируется как событие. По умолчанию, если фильтр не задан, происходит фиксация всех событий.

Для добавления таймера в сценарий необходимо нажать кнопку «**Добавить таймер**» (рис. №6 п.1). Будет отображено окно (рис. №6 п.3), в котором необходимо установить настройки таймера.

² Определение блока правил приведено в разделе «Список терминов и определений».

Рис. №6

СЛЕЖ	м ш. кива	ALE 3	АДАК Й ОБ	отся ЪЕКТ	УСЛОВ НАХО	зия ф дитс:	ИЛЬТР Я В КА	РАЦИІ АДРЕ	и. наг Болы	1РИМ ШЕ КА	ЕР, В <i>І</i> АКОГО	ам не либ(обхо о вре	димо мени	о пол	УЧАТЬ	увеі	цомл	ение	толь	KO EC	ли		
										Д	logae	зить т	гайме	эр		1. KH	юпк	а до	БАВЛ	ЕНИЯ	A TAŬ	imep/	Ą	
_	_	_	_	_				_									_	_		_	_		_	(
Выб	бери	те усл	повие	è																×	Уда	лить		T
> (ооль	ше)																			-До б	бавить	, рас п	исание
вве, 60	дите)	прод	цолжи	тель	ность	сооь	ІТИЯ В	секу	ндах															
Отсч	ет на	инает	ся пос.	ne nep	вого об	інаруже	ения мо	дели и	і длитс	я до м	омента	выход	а объе	кта из :	зоны от	гслежи	вания							
					2. BE	БОР	опц	ИИ У	ДАЛЕ	ния	усло	овия	, ЛИЕ	ю до	бав	ЛЕНИ	я ра	спис	аниз	- F				
-	00 01	01 02	02 03	03 04	04 05	05 06	06 07	07 08	08 09	09 10	10 11	11 12	12 13	13 14	14 15	15 16	16 17	17 18	18 19	19 20	20 21	21 22	22 23	23 24
пн																								
BT				- 3.	окно) уст	AHOE	зок 1	ГАЙМ	EPA														
СР																								
чт																								
пт																								
СБ																								
СБ ВС																								

Для удаления таймера необходимо вызвать меню, выбрав кнопку в правом верхнем углу его окна и выбрать пункт «**Удалить**», через меню выбора опций работы с условием (рис. №6 п.2).

Для таймера может быть задано расписание работы. Для этого необходимо вызвать меню, выбрав кнопку в правом верхнем углу окна таймера и выбрать пункт «**Добавить расписание**». Расписание задается аналогично указанным для первого шага создания сценария. По умолчанию, если расписание не задано, фильтр работает постоянно. Удаление расписания осуществляется посредством клика на пиктограмму в его правом верхнем углу.

Для удаления таймера необходимо вызвать меню, выбрав кнопку в правом верхнем углу его окна и выбрать пункт «**Удалить**».

Функционал настроек фильтрации позволяет задать более одного таймера, для каждого из которых может быть установлено свое расписание (рис. №7 п.1). Количество таймеров в сценарии не ограничено.



<u>Шаг 4</u>

На четвертом шаге осуществляется настройка отправки уведомлений и отображения информации о зафиксированных событиях на вкладке «**Лента событий**», в случае, когда условия (правила), заданные на всех предыдущих шагах сценария, выполнены.

Для отображения событий на вкладке **«Лента событий**» необходимо установить соответствующий чекбокс в окне настроек (рис. №8 п.2).

Создание сценария	×
Шаг 4: Действия при срабатывании	
НА ЭТОМ ШАГЕ ЗАДАЮТСЯ ДЕЙСТВИЯ КОТОРЫЕ НЕОБХОДИМО ПРОИЗВЕСТИ ПОСЛЕ ТОГО КАК ВЫПОЛНИЛИСЬ УСЛОВИЯ ВСЕХ ПРЕДЫДУЩИХ ШАГОВ. ВЫ МОЖЕТЕ СОХРАНИТЬ СОБЫТИЕ, ЧТОБ ПОТОМ ПРОСМОТРЕТЬ ЕГО В ЛИЧНОМ КАБИНЕТЕ ИЛИ ПОЛУЧИТЬ СТАТИСТИКУ, ЛИБО ВЫ МОЖЕТЕ ОТПРАВИТЬ ИНФОРМАЦИЮ О СОБЫТИИ НА СВОЮ ПОЧТУ ИЛИ ТЕЛЕФОН, ЛИБО СДЕЛАТЬ ВСЕ СРАЗУ СОХРАНИТЬ СОБЫТИЕ И ОТПРАВИТЬ ИНФОРМАЦИЮ О НЕМ И НА ПОЧТУ И НА ТЕЛЕФОН. ЭТОТ ШАГ МОЖНО ТАК ЖЕ ГИБКО НАСТРОИТЬ, НАПРИМЕР, В БУДНИЕ ДНИ ОТПРАВИТЬ НА ЭЛЕКТРОННУЮ ПОЧТУ, А В ВЫХОДНЫЕ ОТПРАВЛЯТЬ НА ТЕЛЕФОН	
Отправлять уведомления на почту 1. ВЫЗОВ МЕНЮ ОТПРАВКИ УВЕДОМЛЕНИЙ	
Ири наступлении события, добавить запись события в ленту событий — 2. АКТИВАЦИЯ ЛЕНТЫ СОБЫТИЙ	
3. УКАЗАНИЕ ЭЛ.ПОЧТЫ ДЛЯ ОТПРАВКИ УВЕДОМЛЕНИЙ Введите еmail на который будут направляться уведомления ОНАЧАЛЕ СОБЫТИЯ info@ipeye.ru	
 Добавить уведомление и при завершении Добавить расписание отправки писе 	м
4. УКАЗАНИЕ НЕОБХОДИМОСТИ ОТПРАВКИ СООБЩЕНИЯ ПО ОКОНЧАНИЮ СОБЫТИЯ	-
Запомнить и закрыть 5. ДОБАВЛЕНИЕ РАСПИСАНИЯ ОТПРАВКИ ПИСЕМ — Назад Далее	

Для настройки отправки уведомлений на почту необходимо кликнуть на кнопку «Отправлять уведомления на почту».

<u>Шаг 5</u>

После шагов 1-4 необходимо внести наименование сценария (рис. №9 п.1). Для сохранения изменений в сценарии после его создания или редактирования сценария необходимо выбрать кнопку «Запомнить» (рис. №9 п.2). Окно настоек сценария будет закрыто.

Кнопка «Запомнить и закрыть» доступна на каждом шаге и служит для сохранения изменений при редактировании сценария (рис. №9 п.3).

	Рис. №9
Создание сценария	×
Шаг 5: Наименование сценария	
НА ЭТОМ ШАГЕ ЗАДАЙТЕ НАЗВАНИЕ ДЛЯ СЦЕНАРИЯ, ИМЕННО С ЭТИМ НАЗВАНИЕМ СОБЫТИЯ И БУДУТ ПРИХОДИТЬ УВЕДОМЛЕНИЯ, ЛУЧШЕ НАЗЫВАТЬ СЦЕНАРИЙ ОСОЗНАНО, ДЛЯ ТОГО ЧТО БЫ ПРИ ПОЛУЧЕНИИ УВЕДОМЛЕНИЯ ПОНИМАТЬ ЧТО ЭТО ЗА СОБЫТИЕ	так что
Наименование сценария	
Офис	
1. ПОЛЕ ВВЕДЕНИЯ НАИМЕНОВАНИЯ СЦЕНАРИЯ	
2. СОХРАНЕНИЕ СЦЕНАРИЯ И ЗАКРЫТИЕ ОКНА НАСТРОЕК СЦЕНАРИЯ]
Запомнить и закрыть Назад Запо	омнить

Рис. №8

Внимание! После закрытия окна настроек, для сохранения всех внесенных изменений следует нажать на кнопку «Сохранить», расположенную в правой верхней части меню настроек (рис. №10 п.2).

Работа сценария

В процессе работы сценария, последовательно проверяются все условия, заданные пользователем на шагах 1-4 при создании/редактировании сценария.

В первую очередь проверяется расписание работы видеоаналитики заданное на первом шаге. Если текущий момент попадает в заданный интервал времени, то аналитика действует согласно дальнейшим шагам сценария, иначе – нет, анализ кадра не производится.

Далее, согласно настройкам сценария, сделанным на втором шаге, аналитика отслеживает появление и исчезновение в кадре заданных пользователем объектов. Это делается путем проверки истинности условий, содержащихся в правилах и блоках правил. Т. к. структура сценария предполагает возможность вложенности правил и блоков правил, то проверка идет от наиболее глубоко вложенных правил и блоков правил к наименее вложенным. Дискретность проверки – равна частоте (в секунду) ключевых кадров, но не чаще одного раза каждые две секунды. Если все правила, заданные на втором шаге сценария истинны, то аналитика переходит к следующему этапу, а если нет, то анализ кадров продолжается.

На следующем этапе проверяется соответствие длительности пребывания отслеженных объектов, правилам, заданным на третьем шаге сценария.

Если все вышеописанные правила и блоки правил, заданные в сценарии, истинны, то этот факт будет зафиксирован³ как событие.

На последнем этапе, в соответствии с настройками четвертого шага сценарий происходит отправка уведомлений о событии на электронную почту, а также их отображение на вкладке «**Лента событий**» (рис. №11).

³ Данные о событии будут отображены в подразделе «SMART» раздела «Видеоаналитика»

Работа с событиями и добавленными сценариями

Работа с добавленными сценариями осуществляется через меню, расположенной в правой части экрана (рис. №10).

В левой верхней части меню находится кнопка «**Добавить сценарий**» (рис. №10 п.1). Через нее производится добавление нового сценария для устройства. Рядом расположения кнопка «Сохранить», которую необходимо нажимать после добавления нового, либо редактирования имеющегося сценария для применения всех внесенных изменений (рис. №10 п.2).

Для редактирования любого из существующих разделов уже имеющегося сценария предназначены иконки редактирования (рис. №10 п.3).

Для включения либо отключения сценария, при сохранении его настроек для устройства предназначена кнопка «**Включение/Выключение**» (рис. №10 п.4).

Если больше необходимости в сценарии нет, его можно удалить с помощью кнопки «Удалить» (рис. №10 п.5).



Рис. №10

Для просмотра событий, являющихся одним из результатов сценария, предназначена вкладка «**Лента событий**»

В верхней части расположен календарь событий, в котором можно выбрать события за интересующую дату (рис. №11 п.1).

Если на данную дату события присутствуют, то ниже будет отображен список данных событий.

При нажатии на кнопки воспроизведения событий слева, в окне отображения видео будет воспроизведен весь отрезок видео от начала до окончания действия сценария (рис. №11 п.2).

В верхней части каждого блока, расположенного в заголовке каждого события (рис. №11 п.3) отображается время и дата начала и окончания события, а также общая его продолжительность.

Переход между скриншотами начала и окончания отображения события находится по центру каждого из блоков событий (рис. №11 п.4).

Чуть ниже центра скриншота события отображается общая информация по событию – начало либо окончание событие, количество объектов в кадре на данный момент (рис. №11 п.5).



Рис. №11

Если нажать на любое место на скриншоте, за исключением отмеченных выше на рисунке №11 зон, то отобразится окно с расшифровками события (рис. №12).

В верхней части открывшегося экрана (рис. №12 п.5) будет расположено описание условий сценария, результатами которого стали события, отображенные в ленте событий. При наведении на слова «указанный промежуток», отобразится расписание, настроенное для данного сценария на Шаге 1.

В нижней части экрана расположены наименования и цвета зафиксированных в кадре объектов. При наведении на цвет, в соответствующем окне рамка объекта с заданным цветом подсвечивается голубым цветом (рис. №12 п.2).

При нажатии на кнопку проигрывания в левом окне (рис. №12 п.3) можно просмотреть событие полностью (примерно 15 секунд до начала и 15 секунд после окончания события).

При нажатии на кнопку проигрывания в правом окне (рис. №12 п.4) можно просмотреть окончание события (несколько секунд до несколько секунд после окончания события).



Термины и определения

Сценарий — структурированная совокупность правил и/или блоков правил, заданных пользователем и связанных между собой при помощи логических операторов «И» и «ИЛИ». Сценарий должен содержать как минимум одну модель.

Блок правил — группа правил, внутри которой условия работы видеоаналитики проверяются в первую очередь. Является способом структурирования сценария. Блоки правил также могут содержать в себе другие блоки правил, с неограниченной глубиной вложения. В этом случае в первую очередь проверяются условия максимально вложенного блока.

Правило – одно или группа условий работы видеоаналитики, являющиеся единицей взаимодействия с другими правилами/блоками правил при создании/редактировании сценария и определяемые пользователем. В контексте данного руководства отдельными

правилами являются группа условий «Модель», «Расписание» и «Таймер», задаваемые на шагах 1 - 3 создания/редактирования сценария.

Модель - правило, являющееся группой условий, состоящей из задаваемого пользователем типа отслеживаемых объектов и их количества, одновременно находящегося в заданной зоне кадра. Определяется на втором шаге создания/редактирования сценария.

Расписание - правило, являющееся условием в виде календаря, заполняемого пользователем, в котором указана информация о периодах работы видеоаналитики. Определяется на шагах 1-4 создания/редактирования сценария.

Таймер – правило, являющееся критерием установленной пользователем продолжительности пребывания отслеживаемого объекта в заданной зоне кадра. Определяется на третьем шаге создания/редактирования сценария.

Событие — факт истинности при проверке всех условий (правил), заданных пользователем в сценарии.

Время «реакции» SMART-видеоаналитики:

Срабатывание SMART-видеоаналитики происходит в случае, если событие, заданное пользователем в сценарии при ее настройке, длилось:

- 1. От 2 до 4 секунд (в зависимости от настройки частоты ключевых кадров на камере);
- 2. Указанное пользователем, при настройке сценария, время.

Пример 1: Пользователь не установил в течение какого времени должен длиться заданный им сценарий. В данном случае сценарий активируется через 2-4 секунды после соблюдения описанных пользователем условий. К примеру, если человек не должен находится в заданной зоне, однако он все же там находится, то после 2-4 секунд его присутствия в заданной зоне, событие будет зафиксировано и ответственному лицу будет направлено уведомление.

Пример 2: Пользователь установил время действия сценария и это время превышает 2-4 секунды. В данном случае событие будет зафиксировано и ответственному лицу будет направлено уведомление сразу по истечению заданного пользователем временного интервала.